



# Regelwerk

## Ligaleitung:

Arnold und Hartmann GbR

vertreten durch Markus Arnold und Sascha Hartmann  
Kurfürst-Eppstein-Ring 50, 63877 Sailauf

Telefon: 06093 / 99 46 27

Mobil (Markus): 0172 / 72 88 251

Fax: 06093 / 99 42 801

E-Mail: [info@baerenliga.de](mailto:info@baerenliga.de)

Internet: [www.baerenliga.de](http://www.baerenliga.de)

Gültig ab 01.02.2025

# 1. Allgemeines

## 1.1. Technische Daten

- A. Gespielt wird an Dart-Automaten mit kleiner Scheibe.  
Der Abstand zur Scheibe beträgt 2,37 m, die Diagonale von Mitte Bull zur Abwurfline beträgt 2,93 m.
- B. Runden-Begrenzung:  
Zu beachten ist, dass manche Dart-Automaten nach einer bestimmten Rundenanzahl abschalten (Bei Radikal sind das i.d.R. 20 Runden). Gewinner ist dann derjenige, der die wenigsten Punkte auf seinem Zähler hat.  
Bei Punktegleichheit nach Abschaltung des Automaten wird das Leg wiederholt.
- C. Die Spieler können eigene Darts benutzen, wenn sie folgenden Spezifikationen entsprechen:
- a) es müssen Darts mit Plastikspitzen sein
  - b) sie dürfen nicht länger als 18 cm sein
  - c) sie dürfen nicht mehr als 21 Gramm wiegen
- D. Die Abwurfline muss an der dem Spieler zugewandten Kante 2,37 m parallel zum Dartgerät am Boden angebracht sein. **ACHTUNG:** Am sichersten ist das Diagonalmaß: von Mitte Bulls Eye bis zur Abwurfline 2,93 m. Reklamationen nach oder während einem Ligaspiel werden nicht berücksichtigt. Der Dartautomat muss bei Ligaspielen mit der vom Hersteller vorgeschriebenen Watt Zahl (40 Watt) beleuchtet sein.
- E. Der Charakter des Ligalokals muss zu einem Ligaspiel nicht verändert werden, z.B. Lautstärke der Musik, Standort der Sportgeräte, Raucher- bzw. Nichtraucher Raum, etc.

## 1.2. Teamkapitäne

Jedes Team muss einen Teamkapitän benennen. Dieser muss mit allen Daten (Telefon, Handynummer, E-Mail-Adresse, etc.) der Ligaleitung gemeldet werden (siehe Anmeldebogen). Der Teamkapitän ist der offizielle Vertreter und einziger Ansprechpartner seines Teams. Er vertritt das Team bei allen Fragen zum Ligaspielbetrieb. Ist der gemeldete Teamkapitän verhindert, muss vor Spielbeginn ein Ersatz-TC benannt und auf dem Spielplan eingetragen werden. **Der Teamkapitän ist für die Einhaltung der Spielordnung durch jeden seiner Spieler verantwortlich. Ebenfalls haben beide TC´s darauf zu achten, dass die Spiele korrekt aufgerufen werden. Mit seiner Unterschrift bestätigt der Teamkapitän die Richtigkeit und erkennt das Spielergebnis an – Proteste / Beschwerden sind direkt schriftlich auf dem Bogen zu vermerken.**

## 1.3. Teams

Spielberechtigt sind nur Spieler/-innen, die vor Rundenbeginn ordnungsgemäß per Teamanmeldung angemeldet wurden (siehe Teamanmelde-Bogen). Es können pro Ligarunde bis zu 10 Spieler/innen angemeldet werden. **Für Nachmeldungen ist ein Unkostenbeitrag von 5,-Euro (zzgl. MwSt.) pro Person zu zahlen.** Die Rechnung ist sofort fällig. Bei Zahlungsverzug kann es zu Spielersperren und Punktabzug für das Team kommen. Meldungen sind immer vorab mit der Ligaleitung abzusprechen.

Ein Teamwechsel während der laufenden Runde ist generell nicht möglich.  
Spielernachmeldungen sind bis zum drittletzten Spieltag möglich. Für die letzten beiden Spieltage ist keine Nachmeldung möglich.

Spieler, die für eine Ligarunde gemeldet sind und in der Teamkarte stehen, können erst wieder zur nächsten Runde aus der Teamkarte des jeweiligen Teams gestrichen werden. Die Teamkarte ist maßgebend für die Spielberechtigung eines jeden einzelnen Spielers. Bei Unklarheiten haben sich die jeweiligen Spieler/innen (z.B. bei Nachmeldung) auf Wunsch des Gegners mit einem Lichtbildausweis (Personalausweis o.ä.) auszuweisen.

Ein/e Spieler/in, dessen Team die Saison nicht auf einem der ersten beiden Tabellenplätze gelandet ist, darf in der nächsten Saison maximal eine Ligaklasse tiefer spielen. Zu einem Team der niedrigeren Klasse dürfen nur maximal 2 Spieler wechseln, die in der Vorsaison in einer höheren Klasse gespielt haben.

Spieler-Nachmeldungen sind spätestens 24 Stunden vor dem Ligaspiel schriftlich per Mail einzureichen. Das Nachmeldeformular findet Ihr auf der Webseite im Download-Bereich.

**Evtl. Unstimmigkeiten sind im Vorfeld mit der Ligaleitung abzuklären.**

Neu angemeldete Teams fangen nicht grundsätzlich in der untersten Ligaklasse an. Über Qualifizierung & Einstufung von Spieler/innen und Teams entscheidet im Zweifelsfall die Ligaleitung.

„Neue“ Teams, die sich nachweisbar in einer falschen (unteren) Ligaklasse anmelden, können von der Ligaleitung disqualifiziert werden, das Startgeld verfällt.

**Neumeldungen bitte im Vorfeld mit der Ligaleitung durchsprechen.**

Gespielt wird in der Regel in 8er Gruppen, in Ausnahmefällen (je nach Anmeldungen) kann die Gruppen-Größe abweichen.

## 2. Spielregeln und Spielablauf

### 2.1. Spieltag und Beginn

Die Ligaspiele finden Samstags im Blockspiel-Modus statt.

- 1. Spiel, Beginn: 14 Uhr: Heim-Team – Gast-Tam 1
- 2. Spiel, Beginn: 17 Uhr: Gast-Tam 1 – Gast-Tam 2
- 3. Spiel, Beginn: 20 Uhr: Gast-Tam 2 – Heim-Team

15 Minuten vor Spielbeginn ist der Dartautomat für die Gastmannschaft freizuhalten. Ist eine Mannschaft 30 Minuten nach offiziellem Beginn ohne triftigen Grund nicht angetreten hat sie das Spiel verloren. Im Streitfall muss der Grund der Verhinderung nachgewiesen werden.

## 2.2. Spielablauf

Die Ligaspiele werden immer in der Reihenfolge des jeweils gültigen Spielberichts bogens gespielt.

Es dürfen max. 6 Spieler/-innen pro Ligaspiel eingesetzt werden (siehe Spielberichtsbogen). Jeder Spieler akzeptiert die vom Gerät angezeigte Punktzahl.

Wer sich selbst oder dem Gegner Punkte eindrückt hat das Leg verloren.

Jeder Spieler hat darauf zu achten, dass er nicht auf die Punkte des Gegners wirft.

Können sich die Spieler bei Unstimmigkeiten nicht einigen, entscheiden die Teamkapitäne!

Grundsätzlich muss auf 2 Automaten parallel gespielt werden – auch die Doppel-Disziplin.

- 1.Runde: 2 Doppel - 501 M.O. - best-of-3 (League)
- 2.Runde: 4 Einzel – 501 M.O. - best-of-3
- 3.Runde: 2 Doppel – Cricket - best-of-1  
(beide Spieler eines Teams abwechselnd auf 1 Zähler - ähnlich wie beim Doppel im Steeldart)
- 4.Runde: 4 Einzel – Split-Score - best-of-3
- 5.Runde: 2 Doppel – 301 M.O. best-of-3 (League)

### Modus best-of-3:

Der Spieler der Heimmannschaft beginnt das erste Leg, im 2. Leg beginnt der Spieler der Gastmannschaft. Sollte es ein 3. Leg geben wird die Reihenfolge mit einem Wurf auf das Bulls Eye entschieden.

*„Bull-Wurf“: Es zählt die komplette Scheibe. Der Spieler, dessen Pfeil näher am Bulls Eye steckt, beginnt das 3. Leg. Treffen beide Spieler das Bulls Eye (rot) oder beide das half Bull (blau), wirft jeder Spieler nochmal.*

Besonderheit: Modus best-of-1 (Runde 3: Cricket)

Hier entscheidet der Bull-Wurf, wer das eine Leg beginnt.

Split-Score: Für den unwahrscheinlichen, aber dennoch möglichen Fall, dass beide Spieler nach den 9 Runden die gleiche Punktzahl haben sollten, muss dieses Leg wiederholt werden.

## 2.3. Spielbericht

Der Spielberichtsbogen muss vor Spielbeginn – neben den Pflichtangaben wie Spielklasse und Gruppennummer, Datum, Spiel(Tag)-Nummer, Heim- und Gast-Team sowie Heim- und Gast-TC - mit 4 anwesenden Spielern ausgefüllt werden. Auswechselspieler können jederzeit nachgetragen werden. Der Spielbericht muss innerhalb von 3 Tagen (bis Dienstag-Abend) vom Heimteam an die Ligaleitung per E-Mail, Fax oder WhatsApp geschickt werden.

**Mit seiner Unterschrift bestätigt der Teamkapitän die Richtigkeit und erkennt das Spielergebnis an – Proteste / Beschwerden sind direkt schriftlich auf dem Bogen zu vermerken. Beide TC´s darauf zu achten, dass die Spiele korrekt aufgerufen werden.**

Bitte unbedingt die Lesbarkeit beachten. Wir empfehlen u.a. die Freeware „CamScanner“ für das Smartphone.

WhatsApp (nur Ergebnisse): 06093 - 994627

Fax: 06093 - 9942801

E-Mail: [info@baerenliga.de](mailto:info@baerenliga.de)

Spielberichte, die nicht bis Dienstagabend bei der Ligaleitung eingehen, können in der aktualisierten Tabelle nicht berücksichtigt werden.

Teams (Teamkapitäne), die wiederholt den Spielbericht verspätet (oder erst nach Aufforderung) abgeben, müssen mit Punktabzug / Sperren rechnen. Dies gilt auch für (wiederholt) unvollständig ausgefüllte Spielberichte.

#### **2.4. Rangliste**

Für die Rangliste zählen zuerst die erreichten Punkte, dann die Spieledifferenz.

Sollten auch diese bei mehreren Teams gleich sein, dann wird der direkte Vergleich (Vor- & Rückrunde) gewertet, dann evtl. gespielte Legs dieser Spiele.

Bei Disqualifikation oder Abmeldung einer Mannschaft in der laufenden Runde werden die Spiele der betreffenden Mannschaften aus der Rangliste herausgerechnet. Am letzten Spieltag werden keine Spiele herausgerechnet. Das Team, welches nicht antritt rutscht auf den letzten Tabellenplatz und dahinterliegende Teams rücken somit vor.

#### **2.5. Auf- und Abstieg**

In der Regel steigt der Erstplatzierte einer Ligagruppe in die nächsthöhere Liga auf, der Letztplatzierte steigt in die nächstniedrige Liga ab. Bei Bedarf kann auch ein Zweit- oder Drittplatzierter aufsteigen. Ebenso kann bei Bedarf der Vorletzte absteigen.

**ACHTUNG: Evtl. Verschiebungen bei Auf- und Abstieg bleiben der Ligaleitung vorbehalten!**

#### **2.6. Spielverlegung**

Der Spielplan ist für alle Teams bindend und es besteht kein generelles Anrecht auf eine Verlegung. Einzige Ausnahme ist das Vor-Verlegen eines Spieltags – Voraussetzung: Es sind sich alle 3 Teams einig.

#### **2.7. Fouls / unsportliches Verhalten**

Fouls können von den Mannschaftskapitänen geahndet werden:

1. wiederholtes ablenkendes Verhalten, wenn der Gegner wirft
2. wiederholtes Übertreten der Abwurflinie
3. wiederholtes absichtliches Verzögern des Spieles
4. wiederholtes unsportliches Benehmen, oder
5. wiederholter Missbrauch des Dartgerät

Wird auf Foul erkannt, hat der Gegner das Leg gewonnen.

Können sich die Spieler bei Unstimmigkeiten nicht einigen, entscheiden die Teamkapitäne. Nachgewiesene Fehlverhalten können von der Ligaleitung mit Spielsperre o.ä., (im schlimmsten Falle mit Disqualifikation) geahndet werden.

## 2.8. Nicht-Antritt

Ein Team, das zu einem Spiel der laufenden Ligarunde nicht antritt (Motto: "schreibt Euch 14:0"), wird sofort disqualifiziert.

Ein Team, das ein Spiel abbricht ("wir haben ja schon gewonnen/verloren") wird sofort disqualifiziert. Mit der Disqualifikation hat das Team keinen Anspruch mehr auf Preisgelder/Auszeichnungen, etc.

Ein disqualifiziertes Team und seine Spieler können in diesem Fall für die darauffolgende Saison gesperrt werden.

## 2.9. **Sportfördergelder / Start- und Preisgelder)**

**Startgeld für alle Ligen:** 300,-€ (zzgl. MwSt.), davon werden 220,-€ ausgespielt, der Restbetrag ist für Auszeichnungen und sonstige Unkosten.

**Spieler-Gebühr:** Für jeden gemeldeten Spieler ist eine Meldegebühr von 5,- € (zzgl. MwSt.) fällig, die vollständig auf der Liga-Abschlussfeier ausgespielt wird.

**Spieler-Nachmeldung:** Für Nachmeldungen ist ein Unkostenbeitrag von 5,-€ (zzgl. MwSt.) pro Person zu zahlen. Die Rechnung ist sofort fällig. Bei Zahlungsverzug kann es zu Spielsperren und Punktabzug für das Team kommen.

**Die Anmeldung zu einer Ligarunde (ordnungsgemäß ausgefüllter und lesbarer Anmeldebogen) muss vom Teamkapitän und dem Wirt unterschrieben werden. Mit Veröffentlichung der Spielpläne erfolgt eine Rechnungsstellung. Diese Rechnung (mit ausgewiesener MwSt.) ist sofort fällig und auf das Ligakonto zu überweisen. Ein Zahlungsverzug führt zum Ausschluss des Teams für den Ligabetrieb.**

Sportfördergeld alle Ligen:

	<u>8er Gruppe</u>	<u>9er Gruppe</u>	<u>10er Gruppe</u>
1.Platz	600 Euro & Auszeichnung	650 Euro & Auszeichnung	700 Euro & Auszeichnung
2.Platz	450 Euro & Auszeichnung	500 Euro & Auszeichnung	550 Euro & Auszeichnung
3.Platz	350 Euro & Auszeichnung	400 Euro & Auszeichnung	450 Euro & Auszeichnung
4.Platz	250 Euro	300 Euro	350 Euro

Auszeichnungen & Preisgelder sind bei der jeweiligen Meisterschaftsfeier abzuholen. Gelder & Auszeichnungen, die auf der jeweiligen Meisterschaftsfeier nicht abgeholt werden, sind danach verfallen, hier gibt es grundsätzlich keinen späteren Anspruch mehr. Die Zeiten für die Aushändigung der gewonnenen Auszeichnungen/Sportfördergelder bitte immer den jeweiligen Abschlussfeier-Ausschreibungen entnehmen.

## 3. Ligaabschluss / Schlusswort

### 3.1. Ligaabschluss-/Meisterschaftsfeier

Nach jedem Liga-/Saisonende gibt es eine „Meisterschaftsfeier“. Hierzu werden auch div. Turniere für die einzelnen Ligaklassen angeboten. Weiterhin gibt es ein zeitliches Angebot für die Abholung der gewonnenen Sportfördergelder/Auszeichnungen. Der zeitliche Rahmen für die Abholungen der gewonnenen Gelder/Auszeichnungen, das Abgeben der neuerlichen Anmeldungen für die nächste Ligarunde und die Anfangszeiten der einzelnen Turniere werden frühzeitig vor Termin auf der Webseite [www.baerenliga.de](http://www.baerenliga.de) zu finden sein.

### 3.2. Lizenz-Ausspielung / Teilnahmeberechtigung

In einem Ligaspiel kann ein einzelner Spieler maximal 5 Spiele absolvieren (3 Doppel und 2 Einzel). Hat ein Spieler mindestens **30%** der gesamten Spiele in einer Saison gespielt, ist er beim Liga-Abschluss teilnahmeberechtigt für die Disziplinen, bei denen **Lizenzen für die International-Radikaldarts-Meisterschaften in Lloret de Mar ausgespielt werden können**.

*Beispiel:*

- Ligagruppe mit 8 Teams => 14 Begegnungen für jedes Team
- 14 Begegnungen á 5 Spiele = 70 Spiele
- 30% von den 70 Spielen = 21

Ein Spieler muss in diesem Fall mindestens 21 Spiele in der Saison absolviert haben, um startberechtigt zu sein.

### 3.3. Schlusswort

**Die Ligaleitung appelliert an die sportlich faire Vernunft der teilnehmenden Mannschaften, Spielerinnen und Spieler, damit ein reibungsloser Ablauf in den einzelnen Ligagruppen gewährleistet ist.**

**Bei Nichteinhalten dieser hier geschriebenen Regelpunkte ist mit Sanktionen (Kapitän-/Spieler-Sperre, Punktabzug, Disqualifikation) der Ligaleitung zu rechnen.**

**Daher bei gravierenden Unstimmigkeiten bitte immer an die Ligaleitung wenden.**

**Die Entscheidungen der Ligaleitung sind bindend.**

**Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.**

Sportliche Grüße

Eure Ligaleiter Markus und Sascha

Arnold und Hartmann GbR, vertreten durch Markus Arnold und Sacha Hartmann

Kurfürst-Eppstein-Ring 50, 63877 Sailauf

Telefon: 06093 / 994627

E-Mail: [info@baerenliga.de](mailto:info@baerenliga.de)

Web: [www.baerenliga.de](http://www.baerenliga.de)

Termine nach Vereinbarung möglich.

**Frühere Regelwerke sind mit Herausgabe dieses Regelwerks ungültig.**