Regelwerk

Ligaleitung:

Arnold und Hartmann GbR
vertreten durch Markus Arnold und Sascha Hartmann
Kurfürst-Eppstein-Ring 50, 63877 Sailauf

Telefon: 06093 / 99 46 27
Mobil (Sascha): 0176 / 95 63 84 96
Fax: 06093 / 99 42 801

E-Mail: info@baerenliga.de
Internet: www.baerenliga.de

Gültig ab 01.10.2023

1. Allgemeines

1.1. Technische Daten

A. Gespielt wird an Dart-Automaten mit kleiner Scheibe.
Der Abstand zur Scheibe beträgt 2,37 m, die Diagonale von Mitte Bull zur Abwurflinie beträgt 2,93 m.

B. Radikal-Darts:
Zu beachten ist: die Radikal-Darts Automaten schalten nach 20 Runden aus, Gewinner ist dann derjenige, der die wenigsten Punkte auf seinem Zähler hat, bei Punktegleichheit nach Abschaltung des Automaten wird das Leg wiederholt.

C. Die Spieler können eigene Darts benutzen, wenn sie folgenden Spezifikationen entsprechen:
    a) es müssen Darts mit Plastikspitzen sein
    b) sie dürfen nicht länger als 18 cm sein
    c) sie dürfen nicht mehr als 21 Gramm wiegen

D. Die Abwurflinie muss an der dem Spieler zugewandten Kante 2,37 m parallel zum Dartgerät am Boden angebracht sein. ACHTUNG: Am sichersten ist das Diagonalmaß: von Mitte Bulls Eye bis zur Abwurflinie 2,93 m. Reklamationen nach oder während einem Ligaspiel werden nicht berücksichtigt. Der Dartautomat muss bei Ligaspielen mit der vom Hersteller vorgeschriebenen Watt Zahl (40 Watt) beleuchtet sein.

E. Der Charakter des Ligalokals muss zu einem Ligaspiel nicht verändert werden, z.B. Lautstärke der Musik, Standort der Sportgeräte, Raucher- bzw. Nichtraucher Raum, etc.

1.2. Teamkapitäne

Jedes Team muss einen Teamkapitän benennen. Dieser muss mit allen Daten (Telefon, Handynummer, E-Mail-Adresse, etc.) der Ligaleitung gemeldet werden (siehe Anmeldebogen). Der Teamkapitän ist der offizielle Vertreter und einziger Ansprechpartner seines Teams. Er vertritt das Team bei allen Fragen zum Ligaspielbetrieb. **Der Teamkapitän ist für die Einhaltung der Spielordnung durch jeden seiner Spieler verantwortlich. Mit seiner Unterschrift bestätigt der Teamkapitän die Richtigkeit und erkennt das Spielergebnis an – Proteste / Beschwerden sind direkt schriftlich auf dem Bogen zu vermerken.**

1.3. Teams

Spielberechtigt sind nur Spieler/-innen, die vor Rundenbeginn ordnungsgemäß per Teamanmeldung angemeldet wurden (siehe Teamanmelde-Bogen). Es können pro Ligarunde bis zu 15 Spieler/innen kostenfrei angemeldet werden. **Für Nachmeldungen ist ein Unkostenbeitrag von 5,-€uro (zzgl. MwSt.) pro Person zu zahlen**. Die Rechnung ist sofort fällig. Bei Zahlungsverzug kann es zu Spielersperren und Punktabzug für das Team kommen. Meldungen sind immer vorab mit der Ligaleitung abzusprechen.

Ein Teamwechsel während der laufenden Runde ist generell nicht möglich.
Spielernachmeldungen sind bis zum drittletzten Spieltag möglich. Für die letzten beiden Spieltage ist keine Nachmeldung möglich.

Spieler, die für eine Ligarunde gemeldet sind und in der Teamkarte stehen, können erst wieder zur nächsten Runde aus der Teamkarte des jeweiligen Teams gestrichen werden.
Die Teamkarte ist maßgebend für die Spielberechtigung eines jeden einzelnen Spielers.
Bei Unklarheiten haben sich die jeweiligen Spieler/innen (z.B. bei Nachmeldung) auf Wunsch des Gegners mit einem Lichtbildausweis (Personalausweis o.ä.) auszuweisen.

Ein/e Spieler/in, dessen Team die Saison nicht auf einem der ersten beiden Tabellenplätze gelandet ist, darf in der nächsten Saison maximal eine Ligaklasse tiefer spielen.
Zu einem Team der niedrigeren Klasse dürfen nur maximal 2 Spieler wechseln, die in der Vorsaison in einer höheren Klasse gespielt haben.

Spieler-Nachmeldungen sind spätestens 24 Stunden vor dem Ligaspiel schriftlich per Mail einzureichen. Das Nachmeldeformular findet Ihr auf der Webseite im Download-Bereich.

Evtl. Unstimmigkeiten sind im Vorfeld mit der Ligaleitung abzuklären.

2. Spielregeln und Spielablauf

2.1. Spieltag und Beginn

Die Ligaspiele finden Freitags um 20°° Uhr statt.
15 Minuten vor Spielbeginn ist der Dartautomat für die Gastmannschaft freizuhalten.
Ist eine Mannschaft 30 Minuten nach offiziellem Beginn ohne triftigen Grund nicht angetreten hat sie das Spiel verloren. Im Streitfall muss der Grund der Verhinderung nachgewiesen werden.

2.2. Spielablauf

Die Ligaspiele werden immer in der Reihenfolge des jeweils gültigen Spielberichtsbogens gespielt.

> Modus best-of-3:
> Der Spieler der Heimmannschaft beginnt das erste Leg, im 2. Leg beginnt der Spieler der Gastmannschaft. Sollte es ein 3. Leg geben wird die Reihenfolge mit einem Wurf auf das Bulls Eye entschieden. Hier gilt: Es zählt die komplette Scheibe. Der Spieler, dessen Pfeil näher am Bulls Eye steckt, beginnt das 3. Leg.
>
> *Besonderheit beim Modus best-of-5:*
> *Es beginnt der Spieler der Heimmannschaft das 3.Leg und ein evtl. viertes Leg beginnt der Spieler der Gastmannschaft. Sollte es ein 5. Leg geben, wird die Reihenfolge wie oben beschrieben mit einem Wurf auf das Bulls-Eye entschieden.*

Es dürfen max. 6 Spieler/-innen pro Ligaspiel eingesetzt werden (siehe Spielberichtsbogen).
Jeder Spieler akzeptiert die vom Gerät angezeigte Punktzahl.
Wer sich selbst oder dem Gegner Punkte eindrückt hat das Leg verloren.
Jeder Spieler hat darauf zu achten, dass er nicht auf die Punkte des Gegners wirft.
Können sich die Spieler bei Unstimmigkeiten nicht einigen, entscheiden die Teamkapitäne!

2.3. Spielbericht

Der Spielberichtsbogen muss vor Spielbeginn – neben den Pflichtangaben wie Spielklasse und Gruppennummer, Datum, Spiel(Tag)-Nummer, Heim- und Gast-Team sowie Heim- und Gast-TC - mit 4 anwesenden Spielern ausgefüllt werden. Auswechselspieler können jederzeit nachgetragen werden. Der Spielbericht muss innerhalb von 4 Tagen (bis Dienstagabend) vom Heimteam an die Ligaleitung per E-Mail, Fax oder WhatsApp geschickt werden.

Mit seiner Unterschrift bestätigt der Teamkapitän die Richtigkeit und erkennt das Spielergebnis an – Proteste / Beschwerden sind direkt schriftlich auf dem Bogen zu vermerken.

Bitte unbedingt die Lesbarkeit beachten. Wir empfehlen u.a. die Freeware „CamScanner“ für das Smartphone.

WhatsApp (nur Ergebnisse): 06093 - 994627
Fax: 06093 - 9942801
E-Mail: info@baerenliga.de

Spielberichte, die nicht bis Dienstagabend bei der Ligaleitung eingehen, können in der wöchentlich aktualisierten Tabelle nicht berücksichtigt werden.

Teams (Teamkapitäne), die wiederholt den Spielbericht verspätet (oder erst nach Aufforderung) abgeben, müssen mit Punktabzug / Sperren rechnen. Dies gilt auch für (wiederholt) unvollständig ausgefüllte Spielberichte.

2.4. Spielvarianten

BZ-Oberliga: 501 D.O.	16 Einzel – best-of-5	4 Doppel - best-of-3 (League)
BZ- Liga: 501 D.O.	16 Einzel – best-of-3	4 Doppel - best-of-3 (League)
A – Liga: 501 D.O.	16 Einzel – best-of-3	2 Doppel - best-of-3 (League)
B – Liga: 501 M.O.	16 Einzel – best-of-3	2 Doppel - best-of-3 (League)
C – Liga: 301 M.O.	16 Einzel – best-of-3	2 Doppel - best-of-3 (League)

Neu angemeldete Teams fangen nicht grundsätzlich in der untersten (C-) Klasse an.
Über Qualifizierung & Einstufung von Spieler/innen und Teams entscheidet im Zweifelsfall die Ligaleitung.
„Neue“ Teams, die sich nachweisbar in einer falschen (unteren) Ligaklasse anmelden, können von der Ligaleitung disqualifiziert werden, das Startgeld verfällt.
Neumeldungen bitte im Vorfeld mit der Ligaleitung durchsprechen.
Gespielt wird in der Regel in 8er Gruppen (BZ- & BZ-OL.), nur in Ausnahmefällen wird in 7er oder in 6er Gruppen (nur A-B-C-Ligen) gespielt (je nach Anmeldungen).

Grundsätzlich muss auf 2 Automaten parallel gespielt werden. Ab der Bezirksliga sind auch die Doppel parallel auf beiden Automaten zu spielen.

2.5. Rangliste

Für die Rangliste zählen zuerst die erreichten Punkte, dann die Spieledifferenz.
Sollten auch diese bei mehreren Teams gleich sein, dann wird der direkte Vergleich (Vor- & Rückrunde) gewertet, dann evtl. gespielte Legs dieser Spiele.

Bei Disqualifikation oder Abmeldung einer Mannschaft in der laufenden Runde werden die Spiele der betreffenden Mannschaften aus der Rangliste herausgerechnet. Am letzten Spieltag werden keine Spiele herausgerechnet. Das Team, welches nicht antritt rutscht auf den letzten Tabellenplatz und dahinterliegende Teams rücken somit vor.

2.6. Auf- und Abstieg

In der Regel steigt der Erstplatzierte einer Ligagruppe in die nächsthöhere Liga auf, der Letztplatzierte steigt in die nächstniedrige Liga ab. Bei Bedarf kann auch ein Zweit- oder Drittplatzierter aufsteigen. Ebenso kann bei Bedarf der Vorletzte absteigen.

ACHTUNG: Evtl. Verschiebungen bei Auf- und Abstieg bleiben der Ligaleitung vorbehalten!

2.7. Spielverlegung

Grundsätzlich ist der Spielplan für alle Teams bindend und es besteht kein generelles Anrecht auf eine Verlegung. Ausnahme sind hier gravierende Wetterbedingungen (Schnee/Eis) oder unvorhergesehene oder auch gravierende Krankheitsfälle.

a. Derjenige, der einer Verlegung fairerweise zustimmt, gibt dem „Verleger“ 1-2 mögliche Termine.

b. Sollte nach 8 Tagen keine Einigung über einen Nachholtermin getroffen sein, legt die Ligaleitung einen Termin fest, der für beide Teams binden ist.

c. Verlegte Spiele müssen innerhalb von 8 Tagen nach dem regulären Spieltag terminiert und der Ligaleitung von beiden Teamkapitänen übermittelt werden. Der Nachholtermin muss vor dem vorletzten Spieltag stattfinden.

d. Sind sich jedoch beide Teams vor dem regulären Spieltag über eine Verlegung einig, dann darf dieses Spiel (außer die letzten beiden Spieltage) verlegt werden. Auch in diesem Fall informieren beide Teams die Ligaleitung über die Verlegung.

e. . Die letzten zwei Spieltage einer Saison können nur vorverlegt werden.

2.8. Fouls / unsportliches Verhalten

Fouls können von den Mannschaftskapitänen geahndet werden:

1. wiederholtes ablenkendes Verhalten, wenn der Gegner wirft
2. wiederholtes Übertreten der Abwurflinie
3. wiederholtes absichtliches Verzögern des Spieles
4. wiederholtes unsportliches Benehmen, oder
5. wiederholter Missbrauch des Dartgerät

Wird auf Foul erkannt, hat der Gegner das Leg gewonnen.

Können sich die Spieler bei Unstimmigkeiten nicht einigen, entscheiden die Teamkapitäne. Nachgewiesene Fehlverhalten können von der Ligaleitung mit Spielsperre o.ä., (im schlimmsten Falle mit Disqualifikation) geahndet werden.

2.9. Nicht-Antritt

Ein Team, das zu einem Spiel der laufenden Ligarunde nicht antritt (Motto: "schreibt Euch 18/20:0"), wird sofort disqualifiziert.
Ein Team, das ein Spiel abbricht ("wir haben ja schon gewonnen/verloren") wird sofort disqualifiziert. Mit der Disqualifikation hat das Team keinen Anspruch mehr auf Preisgelder/Auszeichnungen, etc.
Ein disqualifiziertes Team und seine Spieler können in diesem Fall für die darauffolgende Saison gesperrt werden.

2.10. Sportfördergelder / Start- und Preisgelder)

Startgeld in den A – B & C- Ligen: 210,-€ (zzgl. MwSt.), davon werden 140,-€ ausgespielt, der Restbetrag ist für Auszeichnungen und sonstige Unkosten.

Startgeld Bezirksliga: 260.- € (zzgl. MwSt.), davon werden 190,- € ausgespielt, der Restbetrag ist für Auszeichnungen und sonstige Unkosten.

Startgeld Bezirks-Oberliga: 370.- € (zzgl. MwSt.), davon werden 300,- € ausgespielt, der Restbetrag ist für Auszeichnungen und sonstige Unkosten.

Spieler-Anmeldungen: Für Nachmeldungen ist ein Unkostenbeitrag von 5,-€uro (zzgl. MwSt.) pro Person zu zahlen. Die Rechnung ist sofort fällig. Bei Zahlungsverzug kann es zu Spielersperren und Punktabzug für das Team kommen.

Die Anmeldung zu einer Ligarunde (ordnungsgemäß ausgefüllter und lesbarer Anmeldebogen) muss vom Teamkapitän und dem Wirt unterschrieben werden. Mit Veröffentlichung der Spielpläne erfolgt eine Rechnungsstellung. Diese Rechnung (mit ausgewiesener MwSt.) ist sofort fällig und auf das Ligakonto zu überweisen. Ein Zahlungsverzug führt zum Ausschluss des Teams für den Ligabetrieb.

Sportfördergeld in den C – B- & A- Ligen:

	6er Gruppe	*7er Gruppe*	*8er Gruppe*
1.Platz	380 €uro & Auszeichnung	400 €uro & Auszeichnung	450 €uro & Auszeichnung
2.Platz	260 €uro & Auszeichnung	280 €uro & Auszeichnung	330 €uro & Auszeichnung
3.Platz	200 €uro & Auszeichnung	200 €uro & Auszeichnung	220 €uro & Auszeichnung
4.Platz	- - - - -	100 €uro	120 €uro

Sportfördergeld in den Bezirksligen

	7er Gruppe	*8er Gruppe*
1.Platz	520 €uro & Auszeichnung	600 €uro & Auszeichnung
2.Platz	390 €uro & Auszeichnung	440 €uro & Auszeichnung
3.Platz	270 €uro & Auszeichnung	300 €uro & Auszeichnung
4.Platz	150 €uro	180 €uro

Sportfördergeld Bezirks-Oberligen:

	7er Gruppe	*8er Gruppe*
1.Platz	700 €uro & Auszeichnung	800 €uro & Auszeichnung
2.Platz	550 €uro & Auszeichnung	600 €uro & Auszeichnung
3.Platz	400 €uro & Auszeichnung	450 €uro & Auszeichnung
4.Platz	300 €uro	350 €uro
~~*5.Platz*~~	~~*150 €uro*~~	~~*200 €uro*~~

ACHTUNG: Für Saison 2023-2 KEIN Preisgeld für Platz 5 in BZO – siehe Anschreiben zur Saison!

In den Bezirks- & Bezirks-Oberligen wird immer in wenigstens 7er Gruppen gespielt. Auszeichnungen & Preisgelder sind bei der jeweiligen Meisterschaftsfeier abzuholen. Gelder & Auszeichnungen, die auf der jeweiligen Meisterschaftsfeier nicht abgeholt werden, sind danach verfallen, hier gibt es grundsätzlich keinen späteren Anspruch mehr. Die Zeiten für die Aushändigung der gewonnenen Auszeichnungen/Sportfördergelder bitte immer den jeweiligen Abschlussfeier-Ausschreibungen entnehmen.

3. Ligaabschluss / Schlusswort

3.1. Ligaabschluss-/Meisterschaftsfeier

Nach jedem Liga-/Saisonende gibt es eine „Meisterschaftsfeier“. Hierzu werden auch div. Turniere für die einzelnen Ligaklassen angeboten. Weiterhin gibt es ein zeitliches Angebot für die Abholung der gewonnenen Sportfördergelder/Auszeichnungen. Der zeitliche Rahmen für die Abholungen der gewonnenen Gelder/Auszeichnungen, das Abgeben der neuerlichen Anmeldungen für die nächste Ligarunde und die Anfangszeiten der einzelnen Turniere werden frühzeitig vor Termin auf der Webseite www.baerenliga.de zu finden sein.

3.2. Schlusswort

Die Ligaleitung appelliert an die sportlich faire Vernunft der teilnehmenden Mannschaften, Spielerinnen und Spieler, damit ein reibungsloser Ablauf in den einzelnen Ligagruppen gewährleistet ist.
Bei Nichteinhalten dieser hier geschriebenen Regelpunkte ist mit Sanktionen (Kapitän-/Spieler-Sperre, Punktabzug, Disqualifikation) der Ligaleitung zu rechnen.
Daher bei gravierenden Unstimmigkeiten bitte immer an die Ligaleitung wenden.
Die Entscheidungen der Ligaleitung sind bindend.
Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Sportliche Grüße
Eure Ligaleiter Markus und Sascha

Bankverbindung für Startgelder:

Bärenliga 2.0 Ligaverwaltung – VR-Bank MKB
IBAN: DE43 5066 1639 0004 4624 59
BIC: GENODEF1LSR

Arnold und Hartmann GbR, vertreten durch Markus Arnold und Sacha Hartmann
Kurfürst-Eppstein-Ring 50, 63877 Sailauf
Telefon: 06093 / 994627
E-Mail: info@baerenliga.de Web: www.baerenliga.de

Termine nach Vereinbarung möglich.

Frühere Regelwerke sind mit Herausgabe dieses Regelwerks ungültig.